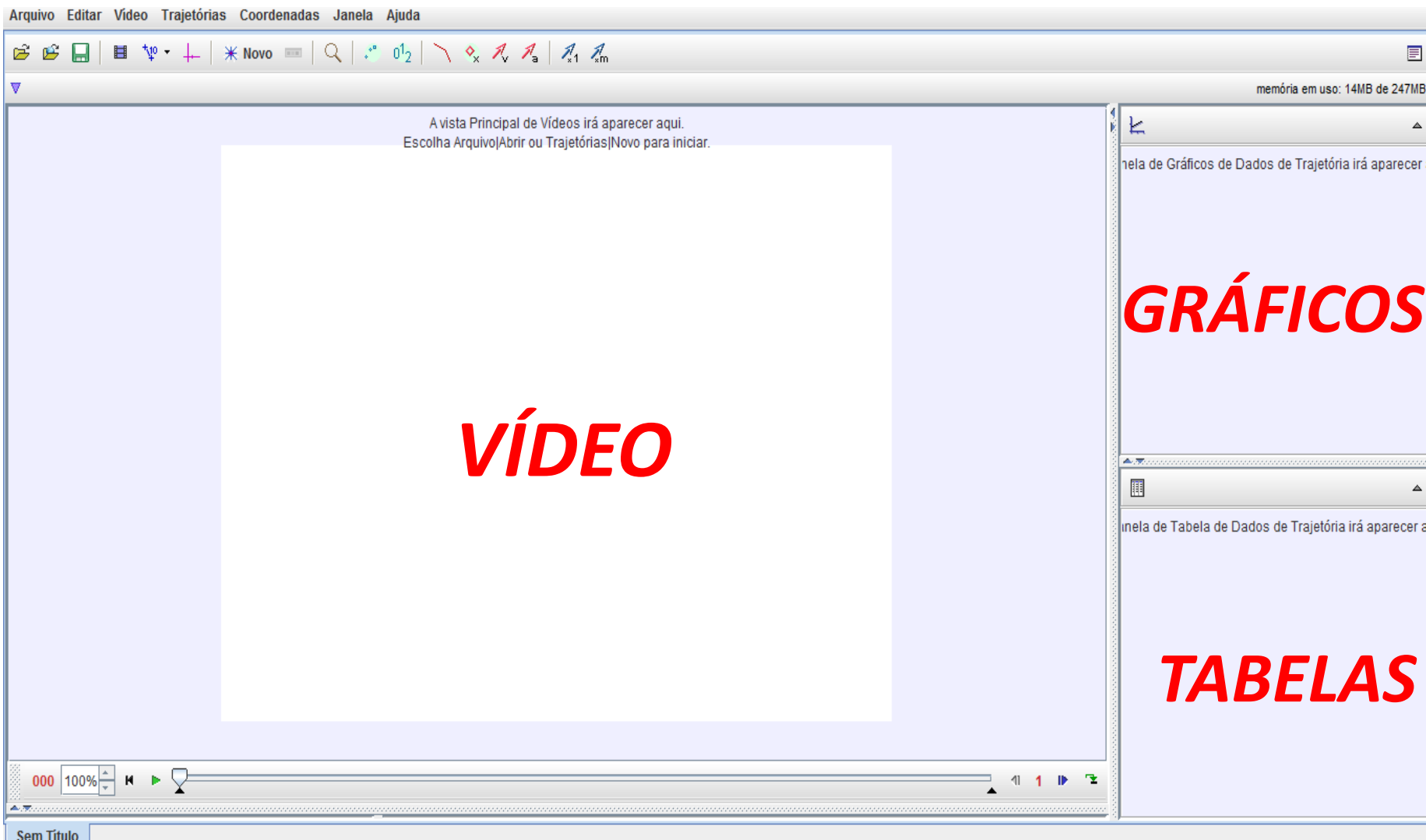


TUTORIAL TRACKER

Vídeo Análise com o software TRACKER

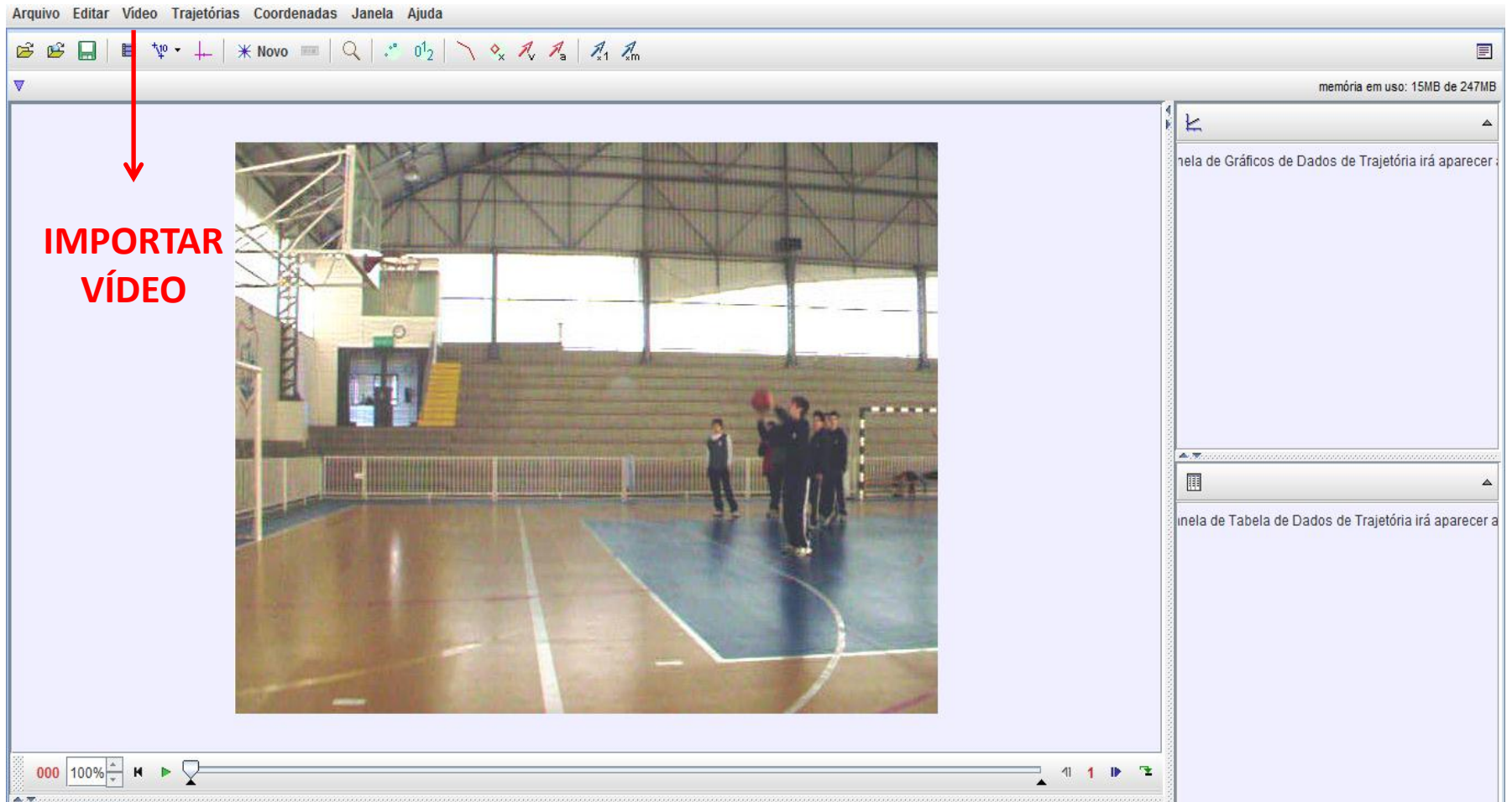
Vídeo Análise

A imagem abaixo mostra a tela inicial do Tracker. Inicialmente, você deve inserir o vídeo que será analisado. O vídeo estará na parte central da janela do programa e, na direita, você terá os gráficos e as tabelas de dados gerados após a análise do movimento



Vídeo Análise

Abrir o vídeo: opção **VÍDEOS**, opção **IMPORTAR** vídeo, escolher o arquivo e **ABRIR**.

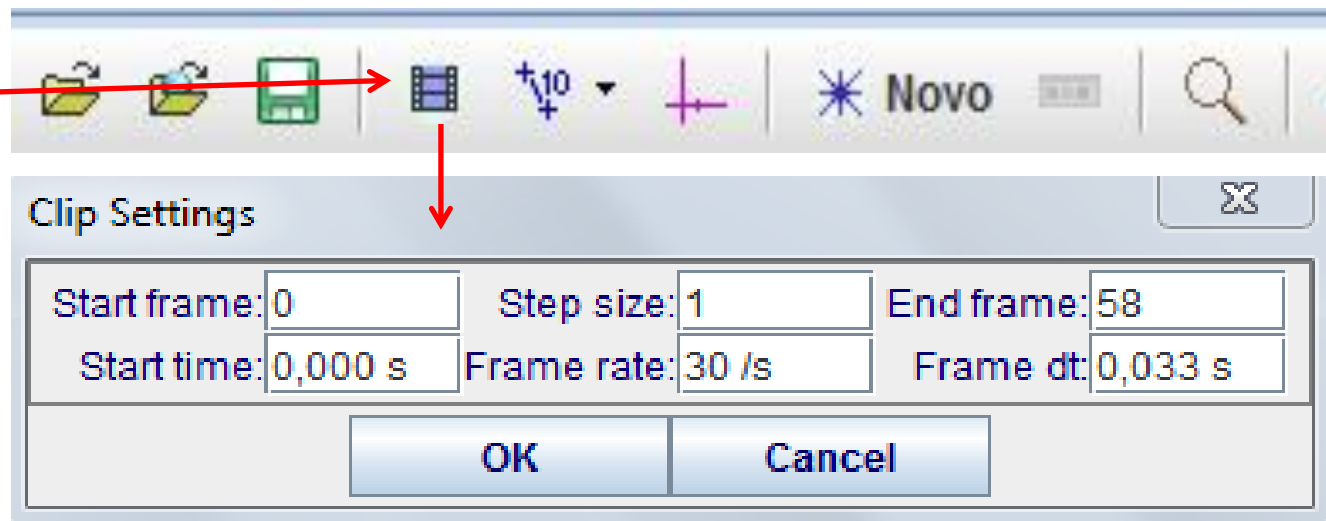


The screenshot displays the interface of a video analysis software. At the top, there is a menu bar with the following options: Arquivo, Editar, Vídeo, Trajetórias, Coordenadas, Janela, and Ajuda. Below the menu bar is a toolbar containing various icons for file operations, editing, and analysis. A red arrow points from the 'Vídeos' menu item to the 'IMPORTAR VÍDEO' text, which is written in red. The main area of the software shows a video frame of a basketball court with several players. On the right side, there are two panels: the top one is titled 'Tela de Gráficos de Dados de Trajetória irá aparecer:' and the bottom one is titled 'Tela de Tabela de Dados de Trajetória irá aparecer a'. At the bottom of the interface, there is a playback control bar with a progress slider, a volume icon, and a full-screen icon. The text 'memória em uso: 15MB de 247MB' is visible in the top right corner of the software window.

Vídeo Análise

Após inserir o vídeos, alguns **ajustes** deverão ser feitos. Esses ajustes servem para você escolher qual parte do vídeo será utilizada na análise, ou seja, você poderá excluir alguma parte inicial e final que não lhe interessa. Para tanto:

Clip Settings:

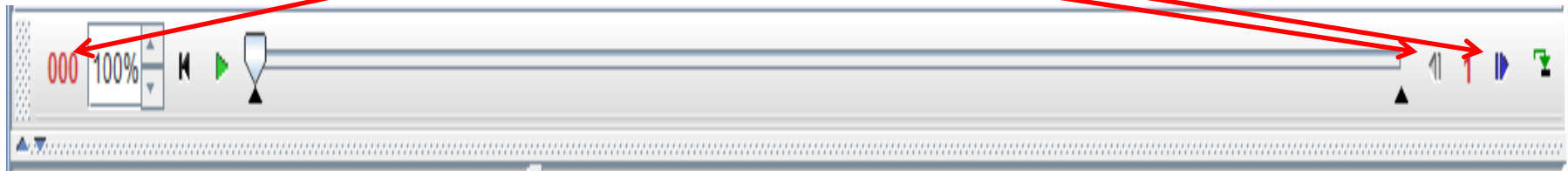


Star frame: Escolha do quadro inicial do vídeo

End Frame: Escolha do quadro final do vídeo

Step size: Escolha da divisão de quadros que o vídeo terá (coloque opção 3)

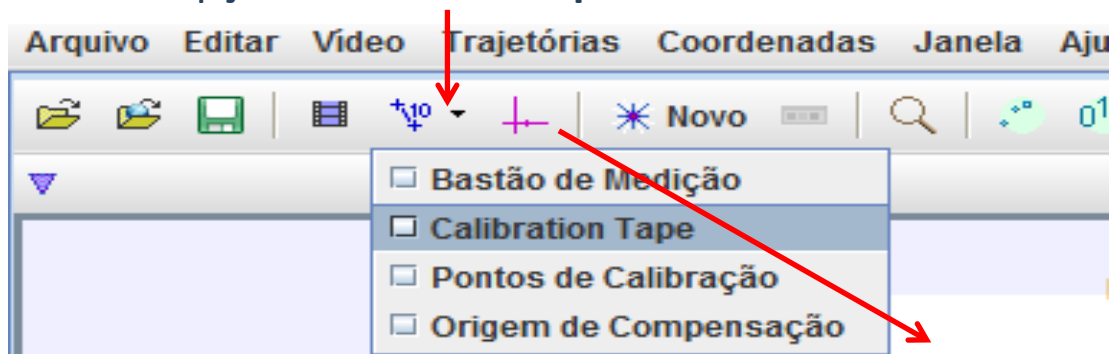
Para escolher o **quadro inicial e final** utilize as **setas** na imagem abaixo para observar o vídeos.



Vídeo Análise

Referência Métrica e sistema de Coordenadas

Para a vídeo análise, você deve definir um referência métrica, ou seja, na imagem do vídeo você teve ter conhecimento o comprimento de algum objeto para informar ao programa e, a partir daí, as demais medida obtidas estarão de acordo com tal referencia. Para tanto, utilize a opção **Calibration Tape**.



Um exemplo pode ser a utilização da altura da trave, que no futsal é de 2 metros.

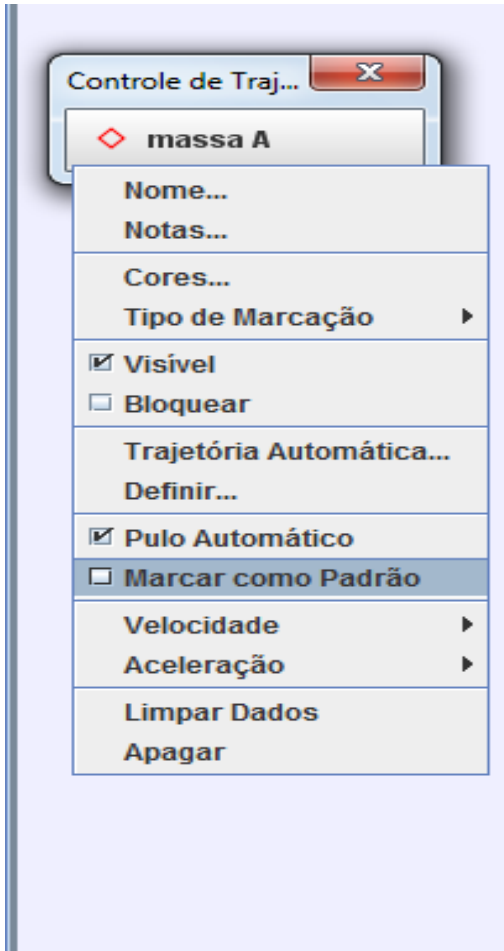
Nesta opção, você utiliza o sistema de coordenadas. Para tanto, centralize o seu sistema bem no centro do objeto analisado.



Vídeo Análise

Para analisar a trajetória do objeto e obter os dados, utilize as opções **TRAJETÓRIAS**.

TRAJETÓRIAS → NOVA → PONTO DE MASSA



MASSA A: é o objeto que terá seu movimento analisado

CORES: utilize as opções cores para escolher um cor que será utilizada para marcar a trajetória do objeto

MARCAR COMO PADRÃO: marque essa opção para obter os dados da trajetória do objeto.

TIPO DE MARCAÇÃO: utilize na opção *posição* para escolher a maneira de marcar a trajetória da partícula.

Vídeo Análise

Após, **clíc** em cima do objeto (na posição inicial) e, quadro a quadro, **clíc** até o objeto atingir sua posição final. Os pontos da trajetória estarão marcados como na imagem abaixo.



Vídeo Análise

Após a marcação dos pontos, o movimento é interpretado pelo programa Tracker na forma de gráficos e tabelas.

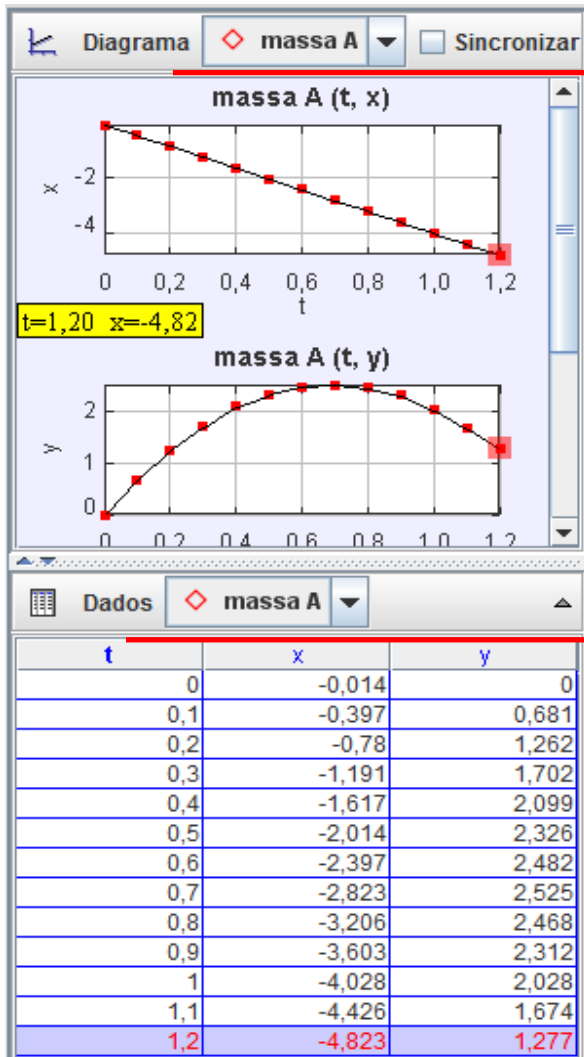


Diagrama: nesta opção você pode definir o número de gráficos que o programa apresenta.

Dados: nesta opção você pode definir quais informações do objeto serão apresentadas na tabela.